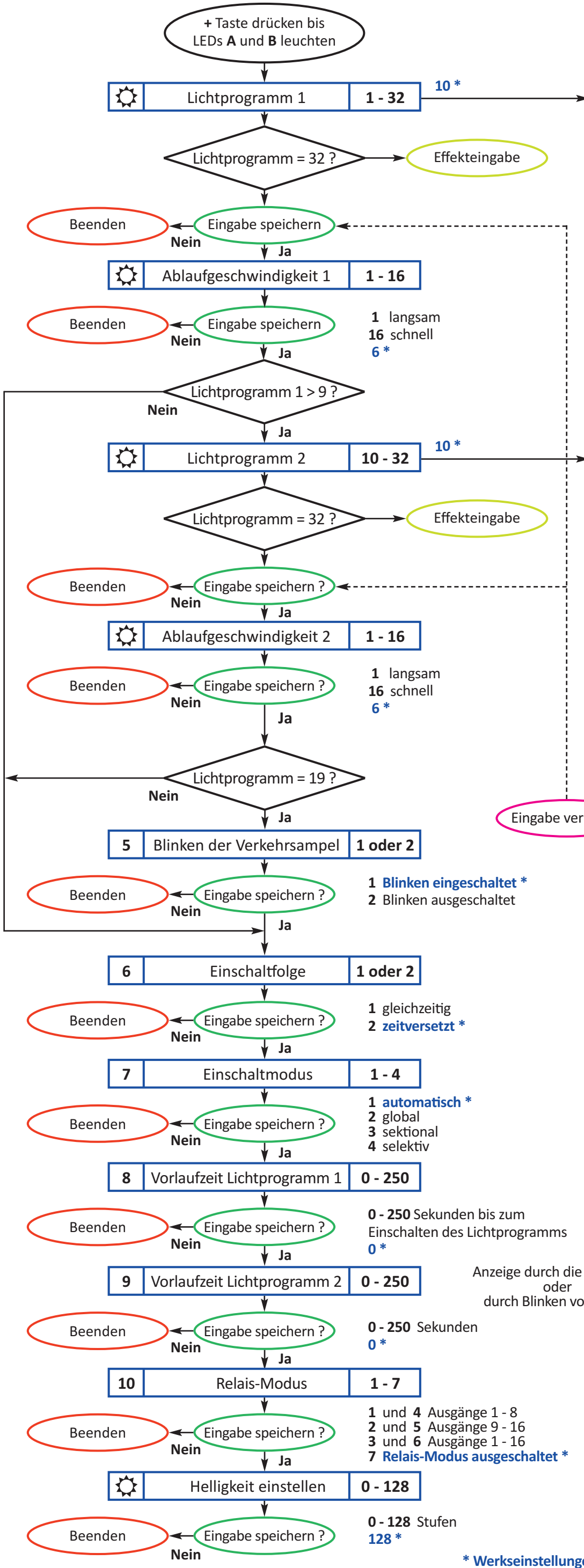
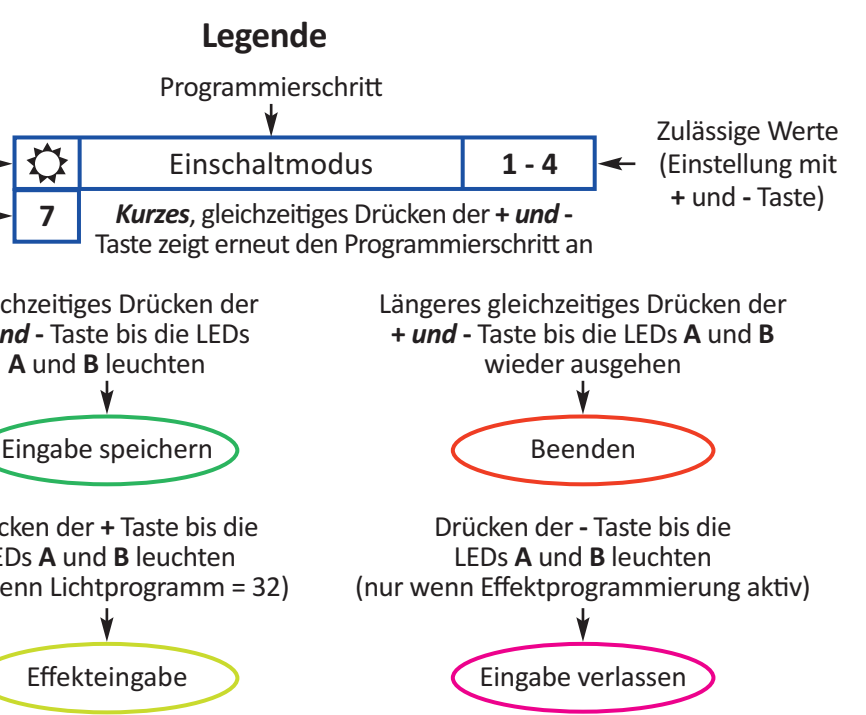


Manuelle Programmierung des Lichtcontrollers



- ### Lichtprogramme
- 16-Kanal-Dimmer
 - 16-Kanal-Dimmer mit zufälligem Schalten einzelner Ausgänge
 - 16-Kanal-Leuchtbalken
 - 16-Kanal-Leuchtbalken mit anschließender Löschung
 - 16-Kanal-Leuchtbalken mit umgekehrter Löschung
 - 16-Kanal-Lauflicht
 - 16-Kanal-Lauflicht vor- und rückwärts
 - 16-Kanal Baustellen- bzw. Landebahnblitzer
 - Zufälliges Ein- und Ausschalten einzelner Ausgänge der 16 Kanäle
 - 8-Kanal-Dimmer (*)
 - 8-Kanal-Dimmer mit zufälligem Schalten einzelner Ausgänge
 - 8-Kanal-Leuchtbalken
 - 8-Kanal-Leuchtbalken mit anschließender Löschung
 - 8-Kanal-Leuchtbalken mit umgekehrter Löschung
 - 8-Kanal-Lauflicht
 - 8-Kanal-Lauflicht vor- und rückwärts
 - 8-Kanal-Baustellenblitzer
 - Zufälliges Ein- und Ausschalten einzelner Ausgänge der 8 Kanäle
 - Ampelschaltung
 - Zufälliges Aufblinken einzelner Ausgänge
 - Straßenlaternensimulation mit langsam heller werdenden Hg-Dampf-Lampen
 - Neonröhrensimulation
 - Neonröhrensimulation mit einer defekten Neonröhre
 - Zufälliges Ein- und Ausschalten einzelner Neonröhren
 - Zufälliges Aus- und Wiedereinschalten von Neonröhren
 - Mit unterschiedlicher Geschwindigkeit auf- und abdimmende Ausgänge
 - Auf- und abdimmende Ausgänge mit gleicher Geschwindigkeit
 - Effektprogramm 1
 - Effektprogramm 2
 - Effektprogramm 3
 - Effektprogramm 4
 - Frei programmierbare Effektsektion

- ### Effektprogramme
1. Dimmer
 2. Zufälliges Ein- und Ausschalten des betreffenden Ausgangs
 3. Blinklicht 0,5 Sekunden Pulszeit (*)
 4. Blinklicht 1 Sekunde Pulszeit (*)
 5. Schweißlicht (*)
 6. Anti-Kollisionslicht von Flugzeugen ACL (*)
 7. Stroboskop mit ca. 10 Hz (*)
 8. Blitzlicht 1 Sekunde Pulsabstand (*)
 9. Leuchtturm (*)
 10. Straßenlaterne (*)
 11. Startende Neonröhre mit anschließenden Hochdimmen
 12. Defekte Neonröhre
 13. Im Wind flackernde Kerze
 14. Pulsierendes Licht
 15. Verkehrsradarblitz
 16. Wechselblinker 0,5 Sekunden
 17. Wechselblinker 1 Sekunde
 18. Fernsehgeflacker
 19. Modernes Blaulicht mit zwei Blitzern
 20. Pulsierende Lichter
 21. Zwei Blaulichter mit Drehspiegel
 22. Baustellensicherungsfahrzeug



* Werkseinstellungen

Direkte Programmierung des Lichtcontrollers

Programmierschritte

- Lichtprogramm 1
- Ablaufgeschwindigkeit 1
- Lichtprogramm 2
- Ablaufgeschwindigkeit 2
- Gelb-Blinken der Verkehrsampel
- Einschaltfolge
- Einschaltmodus
- Vorlaufzeit Lichtprogramm 1
- Vorlaufzeit Lichtprogramm 2
- Relais-Modus
- Einstellen der Helligkeit
- Keine Funktion
- Programmierung der Effektsektion
- Programmierung der Verkettungen
- Abbruch Programmierschritt
- Programmierung beenden

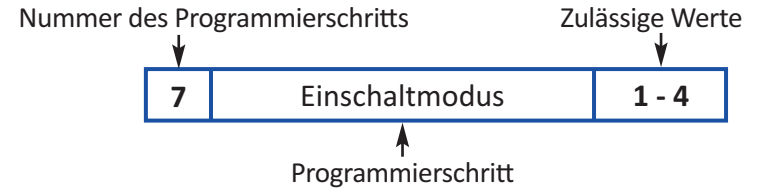
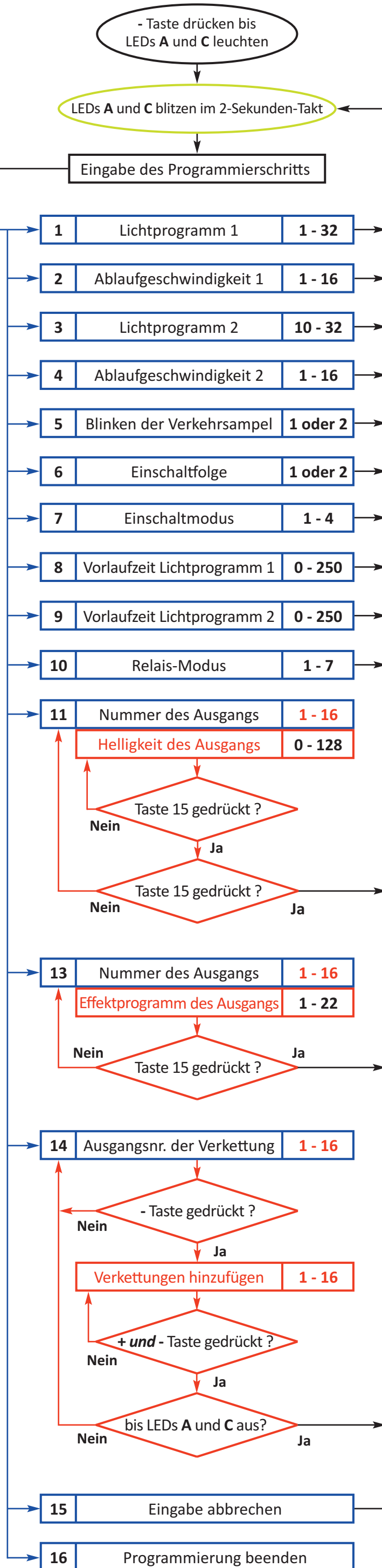
Bedeutung der Programmierwerte

- Lichtprogramm 1 gemäß Tabelle (10*)
- Ablaufgeschwindigkeit Lichtprogramm 1
1 = langsam 16 = schnell (6*)
- Lichtprogramm 2 gemäß Tabelle (10*)
- Ablaufgeschwindigkeit Lichtprogramm 2
1 = langsam 16 = schnell (6*)
- Gelb-Blinken der Verkehrsampel
1 **Blinken eingeschaltet ***
2 Blinken ausgeschaltet
- Einschaltfolge
1 gleichzeitig
2 **zeitversetzt ***
- Einschaltmodus
1 **automatisch ***
2 global
3 sektional
4 selektiv
- Vorlaufzeit Lichtprogramm 1
0 - 250 Sekunden bis zum Einschalten (0*)
- Vorlaufzeit Lichtprogramm 2
0 - 250 Sekunden bis zum Einschalten (0*)
- Relais-Modus
1 und 4 Ausgänge 1 - 8
2 und 5 Ausgänge 9 - 16
3 und 6 Ausgänge 1 - 16
7 **Relais-Modus ausgeschaltet ***
- Helligkeit der einzelnen Ausgänge
0 - 128 Stufen (128*)
- Effekte gemäß nachstehender Tabelle
- Verkettungen
Keine Verkettungen gespeichert
Vor dem Speichern von Verkettungen lesen Sie bitte unbedingt das entsprechende Kapitel im Handbuch!
* **Werkseinstellungen**

Effektprogramme

- Dimmer
- Zufälliges Ein- und Ausschalten des Ausgangs
- Blinklicht 0,5 Sekunden Pulszeit (*)
- Blinklicht 1 Sekunde Pulszeit (*)
- Schweißlicht (*)
- Anti-Kollisionslicht von Flugzeugen ACL (*)
- Stroboskop mit ca. 10 Hz (*)
- Blitzlicht 1 Sekunde Pulsabstand (*)
- Leuchtturm (*)
- Straßenlaterne (*)
- Startende Neonröhre mit Hochdimmen
- Defekte Neonröhre
- Im Wind flackernde Kerze
- Pulsierendes Licht
- Verkehrsradarblitz
- Wechselblinker 0,5 Sekunden
- Wechselblinker 1 Sekunde
- Fernsehgeflicker
- Modernes Blaulicht mit zwei Blitzern
- Pulsierende Lichter
- Zwei Blaulichter mit Drehspiegel
- Baustellensicherungsfahrzeug

* **Werkseinstellungen**



Tasterfunktion bei der direkten Programmierung

Taster #	Programmierschritt	Zifferwert
Taster 1	Lichtprogramm 1	Ziffer 1
Taster 2	Ablaufgeschwindigkeit 1	Ziffer 2
Taster 3	Lichtprogramm 2	Ziffer 3
Taster 4	Ablaufgeschwindigkeit 2	Ziffer 4
Taster 5	Gelb-Blinken der Verkehrsampel	Ziffer 5
Taster 6	Einschaltfolge	Ziffer 6
Taster 7	Einschaltmodus	Ziffer 7
Taster 8	Vorlaufzeit Lichtprogramm 1	Ziffer 8
Taster 9	Vorlaufzeit Lichtprogramm 2	Ziffer 9
Taster 10	Relaismodus	Ziffer 0
Taster 11	Einstellen der Helligkeit	ohne Funktion
Taster 12	ohne Funktion	ohne Funktion
Taster 13	Programmierung der Effektsektion	ohne Funktion
Taster 14	Programmierung der Verkettungen	ohne Funktion
Taster 15	Ende Programmierschritt	
Taster 16	Programmierung beenden	

Lichtprogramme

- 16-Kanal-Dimmer
 - 16-Kanal-Dimmer mit zufälligem Schalten einzelner Ausgänge
 - 16-Kanal-Leuchtbalken
 - 16-Kanal-Leuchtbalken mit anschließender Löschung
 - 16-Kanal-Leuchtbalken mit umgekehrter Löschung
 - 16-Kanal-Lauflicht
 - 16-Kanal-Lauflicht vor- und rückwärts
 - 16-Kanal Baustellen- bzw. Landebahnblitzer
 - Zufälliges Ein- und Ausschalten einzelner Ausgänge
-
- 8-Kanal-Dimmer
 - 8-Kanal-Dimmer mit zufälligem Schalten einzelner Ausgänge
 - 8-Kanal-Leuchtbalken
 - 8-Kanal-Leuchtbalken mit anschließender Löschung
 - 8-Kanal-Leuchtbalken mit umgekehrter Löschung
 - 8-Kanal-Lauflicht
 - 8-Kanal-Lauflicht vor- und rückwärts
 - 8-Kanal-Baustellenblitzer
 - Zufälliges Ein- und Ausschalten einzelner Ausgänge
 - Ampelschaltung
 - Zufälliges Aufblinken einzelner Ausgänge
 - Langsam heller werdenden Quecksilberdampf-Lampen
 - Neonröhrensimulation
 - Neonröhrensimulation mit einer defekten Neonröhre
 - Zufälliges Ein- und Ausschalten einzelner Neonröhren
 - Zufälliges Aus- und Wiedereinschalten von Neonröhren
 - Auf- und abdimmende Ausgänge
 - Auf- und abdimmende Ausgänge mit gleicher Geschwindigkeit
 - Effektprogramm 1
 - Effektprogramm 2
 - Effektprogramm 3
 - Effektprogramm 4
 - Frei programmierbare Effektsektion

Kommandos bei direkter Programmierung mittels Digitalsystem

DCC- Modus	Märklin Keyboard	Programmierschritt	Werteingabe
AUS Adresse 1	1. rote Taste Block 1	Lichtprogramm 1	Ziffer 1
Zweimaliges Drücken dieser Taste:		Vorlaufzeit Lichtprogr. 2	Ziffer 9
EIN Adresse 1	1. grüne Taste Block 1	Ablaufgeschwindigkeit 1	Ziffer 2
Zweimaliges Drücken dieser Taste:		Relais-Modus	Ziffer 0
AUS Adresse 2	2. rote Taste Block 1	Lichtprogramm 2	Ziffer 3
Zweimaliges Drücken dieser Taste:		Einstellen der Helligkeit	-----
EIN Adresse 2	2. grüne Taste Block 1	Ablaufgeschwindigkeit 2	Ziffer 4
Zweimaliges Drücken dieser Taste:		ohne Funktion	-----
AUS Adresse 3	3. rote Taste Block 1	Gelb-Blinken der Ampel	Ziffer 5
Zweimaliges Drücken dieser Taste:		Programmierung der Effekte	-----
EIN Adresse 3	3. grüne Taste Block 1	Einschaltfolge	Ziffer 6
Zweimaliges Drücken dieser Taste:		Eingabe der Verkettungen	-----
AUS Adresse 4	4. rote Taste Block 1	Einschaltmodus	Ziffer 7
Zweimaliges Drücken dieser Taste:		Abbruch der Eingabe	-----
EIN Adresse 4	4. grüne Taste Block 1	Vorlaufzeit Lichtprogr. 1	Ziffer 8
Zweimaliges Drücken dieser Taste:		Direkte Programmierung beenden	